

PLAINE (villes de la)

Voir les versets relatifs

Ce terme désigne dans [Ge 18 et 19](#) cinq cités : Sodome, Gomorrhe, Adma, Tseboïm et Tsoar (Bêla). Les quatre premières furent détruites par le feu pour leur extrême perversité. L'histoire de Lot, le neveu d'Abraham, et de sa fuite loin de Sodome, est bien connue ; Lot s'enfuit à Tsoar et, sur sa prière, cette ville fut épargnée ([Ge 19:12,26](#)).

Il est impossible de déterminer le lieu exact des villes de la Plaine. On convient généralement qu'elles se trouvaient dans la plaine de la vallée du Jourdain près de la mer Morte.

Ceux qui les placent au Sud de cette mer avancent les arguments suivants :

- (a) Djebel Ousdoûm, falaise de sel gemme à l'angle S. -O, de la mer Morte, est en général identifiée avec le nom de Sodome ;
- (b) Eusèbe place Tsoar à l'extrémité de la mer Morte opposée à Jérico ;
- (c) [Eze 16:46](#) laisse supposer que Sodome se trouvait dans la direction du S. de Jérusalem ; si elle était à l'extrémité N. de la mer Morte, elle se serait trouvée presque directement à l'Est de la capitale.

A ces arguments s'opposent les considérations suivantes :

- (a) Lorsque Amraphel marcha de Kadès contre les villes de la Plaine ([Ge 14:1,8](#)), il traversa Hatsatson-Thamar que l'on identifie ordinairement avec la moderne Engeddi ; donc les villes devaient se trouver au Nord d'Engeddi, à l'extrémité N. de la mer Morte ;
- (b) le « cercle » ou la « plaine » du Jourdain ne peut avoir été que la large plaine s'étendant autour de son embouchure ; dans De 34:3, elle est aussi appelée le cercle (Vers. Syn. : bassin) qui environne la vallée de Jérico ;
- (c) la plaine et ses villes étaient visibles du voisinage de Béthel. --Voir ([Ge 13:3-10](#)) Mer Morte.

Il est curieux de noter que les noms de Sodome et de Gomorrhe ont été trouvés écrits à la main sur le mur d'une maison de Pompéi, inscription d'origine certainement juive ou chrétienne.

Utilisé avec autorisation de Yves PETRAKIAN

Vous avez aimé ? Partagez autour de vous !

