

## SIDDIM

C'est dans la vallée de Siddim qu'Amraphel et ses trois alliés furent vainqueurs des cinq rois cananéens, dont le roi de Sodome et celui de Gomorrhe ([Ge 14](#)). Le récit dit qu'il s'y trouvait de nombreux puits de bitume (verset 10), par où il faut plutôt entendre des trous dans le sol, d'où sortaient des huiles de pétrole qui se solidifiaient ensuite à l'air libre. Ces puits de bitume furent un obstacle inattendu, fatal aux cinq rois en question, et transformèrent en désastre leur retraite précipitée. Il semble bien que l'emplacement de ce champ de bataille soit dans les environs de la mer Morte (voir art.), où le bitume est encore abondant : des morceaux, détachés du fond de la mer à la suite de secousses sismiques assez fréquentes en ces parages, flottent parfois à la surface.

Une explication du verset 3 : « la vallée de Siddim, qui est la mer Salée », identifie cette vallée avec la mer Morte. Que vaut cette indication ? S'agit-il du sud de cette mer, région très peu profonde, marécageuse, couverte de roseaux, connue actuellement sous le nom *d'es-Sebkha* ? Dans ce cas il faudrait supposer que le terrain, entièrement à sec autrefois, s'est affaissé depuis lors, ce qui expliquerait la faible profondeur de l'eau. Certains historiens voient d'ailleurs dans cette extrémité S. de la mer Morte l'emplacement des villes disparues de Sodome et Gomorrhe. Mais d'autres cherchent la vallée de Siddim à l'extrémité opposée de la mer Morte, à l'angle N. -O, où s'étend une plaine dénudée, dans laquelle auraient été situées Sodome, Gomorrhe et les autres villes mentionnées dans [Ge 14:2](#), et se seraient déroulés les événements de ce chapitre.

[Utilisé avec autorisation de Yves PETRAKIAN](#)

**Vous avez aimé ? Partagez autour de vous !**

**Partager par email**