

Strong n°06352
Prononciation [peh-khawm']

[Voir les versets relatifs](#)

Définition

1. charbon, charbon de bois, braise, charbon ardent

Étymologie

מִדְּבַר - מִדְּבַר >

TWOT - 1760a

Nature du mot

Nom masculin

Vous avez aimé ? Partagez autour de vous !



Ce texte est la propriété du TopChrétien. Autorisation de diffusion autorisée en précisant la source. © 2022 -

www.topchretien.com

+ d 21 ▼ Hébreu / Grec - Strong ▼

Versets relatifs

Proverbes 26

²¹ Il faut du charbon pour alimenter un brasier, du bois pour alimenter un feu, et un homme querelleur pour attiser une dispute.

Esaïe 44

¹² Pour confectionner une hache, le forgeron travaille avec des braises, et il la façonne à coups de marteau, il la travaille d'un bras vigoureux. Cependant, il suffit qu'il ait faim et le voilà sans force, qu'il n'ait pas bu d'eau et le voilà épuisé.

aussi créé le destructeur chargé de l'annuler.

Esaïe 54

16 Voici, j'ai créé 01254 08804 l'ouvrier 02796 qui souffle 05301 08802 le charbon 06352 au feu 0784, Et qui fabrique 03318 08688 une arme 03627 par son travail 04639 ; Mais j'ai créé 01254 08804 aussi le destructeur 07843 08688 pour la briser 02254 08763.

© Éditions CLÉ, avec autorisation

Proverbes 26

21 Le charbon 06352 produit un brasier 01513, et le bois 06086 du feu 0784 ; Ainsi un homme 0376 querelleur 04079 08675 04066 échauffe 02787 08771 une dispute 07379.

Esaïe 44

12 Le forgeron 01270 02796 fait une hache 04621, Il travaille 06466 08804 avec le charbon 06352, Et il la façonne 03335 08799 à coups de marteau 04717 ; Il la forge 06466 08799 d'un bras 02220 vigoureux 03581 ; Mais a-t-il faim 07457, le voilà sans 0369 force 03581 ; Ne boit 08354 08804-il pas d'eau 04325, le voilà épuisé 03286 08799.

Esaïe 54

16 Voici, j'ai créé 01254 08804 l'ouvrier 02796 qui souffle 05301 08802 le charbon 06352 au feu 0784, Et qui fabrique 03318 08688 une arme 03627 par son travail 04639 ; Mais j'ai créé 01254 08804 aussi le destructeur 07843 08688 pour la briser 02254 08763.

© Éditions CLÉ, avec autorisation